
Inhaltsübersicht

	Geleitwort	xvii
	Vorwort	xix
	Vorwort der Übersetzer	xxvii
Teil I	Agilität verbessern	1
1	Was ist Agilität?	3
2	Wie können wir agil sein?	15
3	Wählen Sie Ihre Agilität	23
4	In Agilität investieren	31
5	In Veränderung investieren	55
6	Agilität skalieren	73
Teil II	Fokus auf Mehrwert	87
7	Teamwork	93
8	Planen	183
9	Ownership	263
10	Verantwortlichkeit	341
11	Verbesserung	397

Teil III	Zuverlässig liefern	433
<hr/>		
12	Zusammenarbeit	439
13	Entwicklung	475
14	Entwurf	547
15	DevOps	587
16	Qualität	625
Teil IV	Optimierung der Ergebnisse	661
<hr/>		
17	Autonomie	665
18	Entdeckung	669
19	In die Zukunft	673
Anhang		
<hr/>		
	Literaturverzeichnis	675
	Index	691

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort	xvii
Vorwort	xix
Vorwort der Übersetzer	xxvii

Teil I	Agilität verbessern	1
1	Was ist Agilität?	3
1.1	Die Entstehung von Agilität	3
1.2	Aus der Krise geboren	4
1.3	Das Manifest für Agile Softwareentwicklung	5
1.4	Die Essenz von Agilität	6
1.5	Warum Agilität gewonnen hat	9
1.6	Warum Agilität funktioniert	11
1.7	Warum Agilität scheitert	12
2	Wie können wir agil sein?	15
2.1	Agilität praktizieren	15
2.2	Der Weg zur Meisterschaft	16
2.3	Wie es losgeht	17
3	Wählen Sie Ihre Agilität	23
3.1	Das Agile Fluency-Modell	23
3.2	Wählen Sie Ihre Zonen	29
4	In Agilität investieren	31
4.1	Ermöglichen Sie Zeit für das Lernen	34
4.2	Wählen oder bilden Sie agile Teams	37

4.3	Wählen Sie agile Coaches aus	39
4.4	Delegieren Sie Befugnisse und Verantwortung an Teams	40
4.5	Passen Sie den Managementstil auf Teamebene an	43
4.6	Richten Sie Teamräume ein	43
4.7	Etablieren Sie für jedes Team ein lernfreundliches Ziel	44
4.8	Ersetzen Sie Steuerungsansätze nach dem Wasserfallmodell	45
4.9	Passen Sie nachteilige Vorgaben aus der Personalabteilung an	47
4.10	Sprechen Sie Sicherheitsbedenken an	48
5	In Veränderung investieren	55
5.1	Veränderung verstehen	55
5.2	Veränderung im Großen	58
5.3	Veränderungen durchführen	58
5.4	Besorgen Sie sich die Unterstützung des Managements	60
5.5	Besorgen Sie sich die Zustimmung des Teams	67
5.6	Besorgen Sie sich die Zustimmung der Stakeholder	70
5.7	Weiterführende Literatur	72
6	Agilität skalieren	73
6.1	Fluency skalieren	73
6.2	Produkte und Portfolios skalieren	76
Teil II Fokus auf Mehrwert		87
	Willkommen in der Focusing-Zone	90
	Praktiken der Focusing-Zone meistern	92
7	Teamwork	93
7.1	Komplettes Team	94
7.2	Teamraum	113
7.3	Sicherheit	134
7.4	Zweck	145
7.5	Kontext	158
7.6	Ausrichtung	165
7.7	Energiegeladene Arbeit	176

8	Planen	183
8.1	Storys	184
8.2	Adaptives Planen	196
8.3	Visuelles Planen	217
8.4	Das Planning Game	234
8.5	Echte Kundenbeteiligung	245
8.6	Inkrementelle Anforderungen	252
9	Ownership	263
9.1	Aufgabenplanung	265
9.2	Kapazität	283
9.3	Freiraum	305
9.4	Standup-Meetings	313
9.5	Informative Arbeitsumgebung	319
9.6	Kundenbeispiele	326
9.7	»fertig, fertig«	333
10	Verantwortlichkeit	341
10.1	Vertrauen der Stakeholder	342
10.2	Stakeholder-Demos	351
10.3	Prognosen	361
10.4	Roadmaps	374
10.5	Management	382
11	Verbesserung	397
11.1	Retrospektiven	398
11.2	Teamdynamik	408
11.3	Beseitigung von Hindernissen	425

Teil III	Zuverlässig liefern	433
	Willkommen in der Delivering-Zone	435
	Praktiken der Delivering-Zone meistern	437
12	Zusammenarbeit	439
12.1	Collective Code Ownership	440
12.2	Pair Programming	448
12.3	Mob Programming	461
12.4	Ubiquitous Language	467
13	Entwicklung	475
13.1	Keine Reibungsverluste	476
13.2	Continuous Integration	489
13.3	Testgetriebene Entwicklung	501
13.4	Schnelle, zuverlässige Tests	520
13.5	Refactoring	529
13.6	Spike-Lösungen	541
14	Entwurf	547
14.1	Inkrementeller Entwurf	550
14.2	Einfacher Entwurf	563
14.3	Reflektierender Entwurf	574
15	DevOps	587
15.1	Für den Betrieb bauen	589
15.2	Feature Flags	601
15.3	Continuous Deployment	607
15.4	Evolutionäre Systemarchitektur	614
16	Qualität	625
16.1	Keine Fehler	626
16.2	Aufdecken blinder Flecken	636
16.3	Vorfallanalyse	644

Teil IV Optimierung der Ergebnisse	661
Willkommen in der Optimizing-Zone	663
Optimizing Fluency erreichen	664
17 Autonomie	665
17.1 Geschäftsbezogenes Fachwissen	665
17.2 Geschäftsbezogene Entscheidungen	666
17.3 Verantwortlichkeit und Beaufsichtigung	667
17.4 Finanzierung	667
17.5 Experimente und weiterführende Literatur	668
18 Entdeckung	669
18.1 Validiertes Lernen	670
18.2 Anpassungsfähigkeit	670
18.3 Experimente und weiterführende Literatur	672
19 In die Zukunft	673
 Anhang	
<hr/>	
Literaturverzeichnis	675
Index	691